|  |
| --- |
|  |

**Plan de Gestión de Proyecto**

Proyecto: PAGO (Proyecto Administrador de Gauchadas Online)

Revisión 1.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Image result for hut beach logo |  | Mayo de 2017 |
|  |  |  |

.

**Ficha del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Revisión | Autor | Verificado |
| 12/05/2017 | 1.0 | Porto, Juan Francisco  Grasso, Mariano |  |

Documento validado por las partes en fecha: 12/05/2017

|  |  |
| --- | --- |
| Por el cliente | Por la empresa suministradora |
|  |  |
| Aclaración | Aclaración |

1 **Introducción**

* 1. **Resumen del Proyecto**
     1. **Propósito, alcance y objetivos.**

El sistema una gauchada pretende satisfacer las siguientes necesidades:

* Necesidades de los dueños: Los administradores de una gauchada desean delegar las responsabilidades de publicación de gauchadas, ofertas, contactos entre usuarios, entre otras, en un sistema que permita un manejo más automático. Para ello, optaron por la decisión de realizar un sitio web, con un público objetivo centrado en habitantes de la República Argentina.

* Necesidades de los usuarios: Los usuarios quieren utilizar un medio de publicación de gauchadas e intercambios que sea más cómodo, simple, ágil, familiar e intuitivo.

* + 1. **Supuestos y restricciones**

* El sistema está contemplado para ejecutarse sobre cualquier dispositivo que cuente con una conexión a internet y un web-browser con soporte para HTML5 y CSS3.

* El sistema se desarrollará como plataforma web, desarrollado en .Net y Angular JS, con un motor de base de datos MySQL.

* La fecha de entrega estimada del software es el viernes 4 de agosto.

* + 1. **Entregables del proyecto**

Las entregas del proyecto constarán de tres demos que permitirán al cliente visualizar el desarrollo y funcionamiento del sistema acorde a los solicitado.

Las demos se entregan en las siguientes fechas:

* Demo 1: viernes 2 de Junio.
* Demo 2: viernes 30 de Junio.
* Demo 3: viernes 4 de Agosto.

Además se entregará la siguiente documentación:

* Entrevistas y SRS: Semana del 3 de Abril.
* Pilas de producto y diagramas de entidad-relación: Semana del 24 de abril.
* Planificación: Semana del 2 de Mayo.
* Riesgos e Interfaz: Semana del 16 de Mayo.
  + 1. **Calendario y resumen del presupuesto**

Se acuerda un tiempo de desarrollo total de 18 semanas. El presupuesto tiene un total de $32750.

1. **Documentos referenciados**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Referencia** | **Titulo** | **Fecha** | **Autor** |
| 00E1 | Entrevista 1 | 17/03/2017 | Bora Bora Systems |
| 00E2 | Entrevista 2 | 31/03/2017 | Bora Bora Systems |
| 00E3 | Entrevista 3 | 03/04/2017 | Bora Bora Systems |
| SRS830 | SRS | 07/04/2017 | Bora Bora Systems |
| PGP | PGP | 12/05/2017 | Bora Bora Systems |

1. **Definiciones y acrónimos**

**Gauchada:** es el término con el que se refiere a un favor. Una tarea simple para la que un usuario necesita ayuda.

**Crédito:** simboliza dinero virtual necesario para la petición de gauchadas.

**Gaucho:** es un usuario del sistema.

**SQL:** Structured Query Language (Lenguaje Estructurado de Consultas para bases de datos).

**MySQL:** es un sistema de gestión de bases de datos.

**.Net:** es un lenguaje de programación de alto nivel.

**Framework**: es una estructura de soporte definida, en la cual otro proyecto de software puede ser organizado y desarrollado.

**Angular JS**: es un framework de aplicaciones web front-end open-source basado en JavaScript.

**Software:** comprende el conjunto de los componentes **lógicos** necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas.

**Hardware**: conjunto de los componentes físicos de un sistema informático. Cables, gabinetes o cajas, periféricos de todo tipo y cualquier otro elemento físico involucrado componen el hardware.

**Web (internet)**: redes interconectadas que involucran hardware y software, a través de las cuales se comunican los sistemas informáticos.

**Login:** término referente a realizar un inicio de sesión.

**Base de datos:** conjunto de datos almacenados y organizados de manera sistemática, disponibles para su uso.

1. **Organización del proyecto**
   1. **Interfaces externas**

Para la realización del proyecto se mantienen reuniones periódicas y presenciales con los dueños del blog “una gauchada”.

* 1. **Estructura interna**

Bora Bora Systems tiene una estructura interna descentralizada democrática. Esto significa que el equipo de trabajo no tiene un jefe permanente. Se nombran coordinadores de tareas a corto plazo y se sustituyen por otros para diferentes tareas. Las decisiones se toman por consenso. La comunicación entre los miembros del equipo es horizontal.

* 1. **Roles y responsabilidades**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Responsabilidad** | **Cargo** |
| Nancy | Cliente | Administradora de una gauchada |
| Ulises | Cliente | Administrador de una gauchada |
| Grasso Mariano | Desarrollador del proyecto | Equipo de desarrollo |
| Porto Juan Francisco | Desarrollador del proyecto | Equipo de desarrollo |

1. **Planes de administración del proceso**
   1. **Plan inicial**
      1. **Plan del personal**

El proyecto constará de 2 programadores con diferentes experiencias y conocimientos, que serán necesarios para la totalidad del proyecto.

* + 1. **Plan de adquisición de recursos**

Se requiere contratar un servicio de hosting para el alojamiento del sitio web y la base de datos.

* + 1. **Plan de entrenamiento del personal del Proyecto**

Los integrantes de Bora Bora Systems realizarán una capacitación en conceptos web de manera gratuita con una carga horaria de 10 horas, en el Ministerio de Trabajo de la provincia de Buenos Aires ubicado en la ciudad de La Plata.

* 1. **Plan de trabajo** 
     1. **Principales actividades del proyecto**

**Elicitación de requerimientos:** se realizarán entrevistas con los clientes para obtener información acerca del sistema que se desea desarrollar. Se investigará el dominio del problema buscando sistemas similares al solicitado.

**Capacitación de los miembros del equipo:** los miembros se capacitarán en las tecnologías y lenguajes a utilizar durante el desarrollo del proyecto.

**Modelado de datos:** especificación de entidades relacionadas que constituirán una solución a la problemática planteada, asentándola en una base de datos.

**Modelado de interfaces.**

**Desarrollo del sistema:** codificación de los módulos y funcionalidades previamente planificados.

**Testing:** verificación de los módulos codificados, para constatar que aquellas funcionalidades especificadas previamente se cumplan correctamente.

* + 1. **Asignación de esfuerzo**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Cantidad** | **Esfuerzo (hs)**  **Unitario** | **Esfuerzo (hs)**  **Subtotal** |
| Elicitación de requerimientos | 2 | 6 | 12 |
| Capacitación del equipo | 2 | 15 | 30 |
| Modelado de datos | 2 | 3 | 6 |
| Modelado de interfaces | 2 | 6 | 12 |
| Desarrollo del sistema | 2 | 37.5 | 75 |
| Testing | 2 | 15 | 30 |

* + 1. **Asignación de presupuesto**

Mantenimiento de equipos para el desarrollo: $5000

Horas de trabajo: $250/hora Horas totales: 165 Total: $41250

Hosting anual: $3000

Presupuesto total: $49250

* 1. **Plan de control** 
     1. **Plan de control de requerimientos**

N/A

* + 1. **Plan de control de calendario**

N/A

* + 1. **Plan de control de presupuesto**

N/A

* + 1. **Plan de control de calidad**

N/A

* + 1. **Plan de informe**

N/A

* + 1. **Plan de recolección de métricas**

N/A

* 1. **Plan de administración de riesgos**

Se entregará en otro documento, junto con este mismo.

* 1. **Plan de liberación de proyecto**

N/A

1. **Planes de procesos técnicos**
   1. **Modelo de proceso**

Scrum es un marco de desarrollo en el que equipos multifuncionales desarrollan proyectos de forma iterativa e incremental. El modelo se basa en ciclos de trabajo llamados Sprints, que son iteraciones cuya duración no supera las cuatro semanas.

Al inicio de cada Sprint, el equipo de desarrollo selecciona los requisitos prioritarios que definen el trabajo a realizar. Cada día el equipo realiza reuniones de sincronización, en el que cada miembro inspecciona el trabajo que el resto está realizando para poder hacer las adaptaciones necesarias que permitan cumplir con el compromiso adquirido. Durante el Sprint los requisitos están congelados y no pueden hacerse cambios. Al finalizar el proceso, el equipo revisa el Sprint con las partes interesadas, y presenta el trabajo realizado hasta el momento. De esta manera, ambas partes obtienen devoluciones como una retroalimentación que servirá para los próximos Sprints. Así, Scrum promueve la constitución de un sistema integrado, totalmente probado, documentado y potencialmente entregable.

* 1. **Métodos, herramientas y técnicas**

Los software que se utilizarán para la gestión del proyecto son GitHub y PivotalTracker. Para el desarrollo del sistema se emplearán los siguientes lenguajes de programación: .Net, Angular JS y MySQL.

* 1. **Plan de infraestructura**

Cada miembro del equipo trabajará con un equipo propio, desde su casa. Se utilizará un repositorio GitHub y como administrador de proyectos, PivotalTracker. Cada máquina de los desarrolladores contará con un servidor Apache y una base de datos MySQL, instalados.

* 1. **Plan de aceptación del producto**

Para que el sistema pase los test de aceptación deben cumplirse todos los requisitos funcionales y no funcionales del documento de especificación de requerimientos (SRS). Se aceptará el producto, si los propietarios consideran que los requerimientos fueron cumplidos en su totalidad.

1. **Plan de procesos de apoyo**
   1. **Plan de administración de configuración**

N/A

* 1. **Plan de pruebas**

N/A

* 1. **Plan de documentación**

N/A

* 1. **Plan de aseguramiento de calidad**

* **Entrevistas:** Documento que especifica la comunicación del equipo de desarrollo con los administradores, durante la etapa de elicitación de requerimientos.
* **SRS:** Documento que establece explícitamente las funcionalidades a implementar en el producto de software.
* **PGP:** Documento que define los procesos requeridos para establecer el alcance del proyecto, refinar los objetivos y determinar los pasos a seguir para alcanzar la meta propuesta.
* **Historias de Usuario:** Listado de todas las funcionalidades que se requiere que tenga el sistema, clasificadas por orden de prioridad.
* **DER (diagrama de entidad - relación):** Esquema conceptual que describe la estructura básica de la base de datos.

* 1. **Plan de revisiones y auditorías**

N/A

* 1. **Plan de resolución de problemas**

N/A

* 1. **Plan de administración de terceros**

N/A

* 1. **Plan de mejoras en el proceso**

N/A

1. **Planes adicionales**

**Plan de Backup:** Durante los tres primeros meses **Bora Bora Systems** se hará responsable del mantenimiento del sistema en forma gratuita, resolviendo posibles errores en el mismo. Pasado ese periodo el cliente podrá contratar un abono de mantenimiento mensual o llamar al soporte técnico cuando lo considere necesario.